**Estrategia de resolución:**

**Entidades:** El planteo de las mismas se hará de la siguiente manera: En las entidades crearemos los TDA llamados Club, Jugador, Equipo y PuntosFecha.

Además crearemos la lista de clubes, la de jugadores y la de equipos que además tendrá como atributo 4 listas con los diferentes jugadores según cada rol (lista de arqueros, defensores, mediocampistas y delanteros). Por otro lado utilizaremos una pila para los puntajes de cada jugador en cada fecha.

**Archivos:**

* Configuracion.conf: se utilizarán los valores límite (máximos) que contiene para hacer las validaciones a la hora de insertar los registros de los otros archivos en sus TDA y sus listas correspondientes.
* Clubes.db: se cargará cada uno de sus registros en el TDA Club.
* Jugadores.db: se cargará cada uno de sus registros en el TDA Jugador.
* Equipos.db: se cargará cada uno de sus registros en el TDA Equipo.
* JugadoresPorEquipo.db: En cada registro se cargará un jugador en un TDA Equipo (según su id equipo), en una de sus 4 listas según corresponda su posición (ARQ,DEF,MED,DEL).
* PuntosPorJugador.db: Se cargará cada uno de sus registros en el TDA PuntosFecha que posteriormente se incluirá en la pila de dicho tipo.

**Distribución de tareas:** Para realizar el TP cuatrimestral nos dividiremos en dos sub-grupos de 3 personas cada uno. Cada uno de ellos tendrá las siguientes funciones:

* Sub-grupo 1: Creación de los TDA, adaptación de las listas y pilas según se requieran y carga de los archivos que contienen los datos para así poder realizar las pruebas.
* Sub-grupo 2: Desarrollo del main.cpp que incluye las instancias de los TDAs, listas y pilas, la lectura correcta de los archivos para su posterior carga en las estructuras de datos correspondientes y las validaciones de la carga en éstas últimas.

